

How to: Agenten-Teams anmelden

Das NetRace BOOTCAMP ist ganz im Stil einer Agenten-Ausbildung gehalten und bietet vier Missionen mit diversen Leveln. Für die Anmeldung Ihrer Agenten-Teams besuchen Sie die Website:

<https://az-netrace.de>

1. Hier klicken Sie entweder auf „Projektanmeldung“ oder auf den roten Button weiter unten:



Jetzt anmelden!

2. In der Anmeldemaske geben Sie die Daten für sich, Ihre Schule und mindestens ein Team ein.

Hinweis

Der Anmeldename ist Ihr Benutzername zum Einloggen und NICHT der Teamname.

Hinweis

Hier können Sie weitere Teams anmelden!

Anmeldeschluss:
bis spätestens zum
22.12.2026

Die Zahl der Teilnehmenden
ist begrenzt. Melden Sie sich
daher rechtzeitig an!

Teamgröße:
mindestens
5 Personen

Teamanzahl:
maximal 10 Teams
pro Lehrkraft

Projekttermine

01

setup phase

Bis 22. Dezember 2026

Anmeldung der Lehrkräfte mit ihren Teams/
Klassen zum Projekt (Ausschlussfrist!).

Eine Anmeldebestätigung sowie neue Anmeldedaten
für sich selbst und Ihre Schülerinnen und Schüler er-
halten Sie ab Ende Januar in einer separaten E-Mail.

02

kick - off

19. Januar 2027

Hier führen wir Sie in die Handhabung und
das Konzept des NetRace BOOTCAMP ein.

Bei der digitalen Kick-off-Veranstaltung werden Sie mit
allen notwendigen Infos versorgt und können sich di-
rekt mit Fragen an uns wenden!

Anmeldung per E-Mail an:

netrace@promedia-maassen.de

03

onboarding

Ab 26. Januar 2027

Sie planen den Projektverlauf mit Ihren Teams. Mit
den von uns versendeten Anmeldedaten können Sie
das Projekt dann in Ihrem eigenen Zeitrahmen in den
Unterricht einbinden.

04

and... action!

01. Februar 2027

Mission One & Two (Grundlagen zur Informationskom-
petenz): Abgabe über Einzel-Accounts im Zeitraum
01.02. bis 07.03.2027

Creative Mission (Bonus-Runde): Abgabe im Team ab
Projektstart bis 15.04.2027

Mission Three (Recherche-Rätsel und
Fragenkomplexe): Erarbeitung nach Absolvierung von
Mission One und Two erneut über Einzel-Accounts bis
15.04.2027

05

time for champions

05. Juni 2027

Finale und Preisverleihung

Bei einer Liveveranstaltung wird ermittelt, wie genau
sich die besten drei Teams der Klassenstufen 5-7,
8-10 und 11-13 platzieren.